Reserviläisammunta 1

Versio 1.6 (2025)

Kertalaukausten ampuminen makuuasennosta itselataavalla kiväärillä. Lajissa on sallittu vain kertatulen käyttö.

1. Ammunta
RESUL:n ja sen jäsenyhdistysten järjestämissä tilaisuuksissa ammuttava RA 1 on reserviläiskivääriammunta.

2. Sarjat:
H, H50
Joukkue H, kaikki ampujat ikään ja sukupuoleen katsomatta. Joukkueen koko on 3 ampujaa.

3. Ase ja varusteet:
Sotilaskäyttöön suunniteltu tai toimintaperiaatteiltaan sellaiseen pohjautuva, avo- tai reikätähtäimellä ja 20, 30 tai 40 patruunan irrotettavalla lippaalla varustettu itselataava kivääri. Ase voi olla koottu markkinoilla yleisesti saatavilla olevista osista, mikäli aseen ominaisuudet eivät poikkea markkinoilla yleisesti saatavilla olevasta versiosta.
Aseen kaliiberin tulee olla 5,45 – 8,00 mm.

Luokkia on 2, eli vakio ja avoin luokka.

Kiellettyä:
– Aseeseen kiinnitetyn linssin, linssejä ja/tai elektroniikkaa sisältävän tähtäinlaitteen käyttö. Etutähtäimen sijainti piipun rihlatun osan etupuolella.
– Hihnatuen, tukijalan ja/tai tukijalkojen käyttö tai muun erillisen tuen käyttö aseen tukemiseen valmiusajan, tähtäämisen ja laukaisun aikana.
– Etukahvan käyttö
– Aseen turvallisuutta heikentävät muutokset
* Aseen alkuperäisen varmistimen tulee olla sen valmistajan tarkoittamalla tavalla toiminnassa.
Ollessaan aktivoituna varmistimen tulee estää aseen laukeaminen liipaisinta puristettaessa
* Kahva- tai iskupiikkivarmistin ei ole näissä säännöissä tarkoitettu varmistin, mikäli aseessa on muu
toimiva varmistin
* Liipaisin ei saa ulottua liipaisinkaaren ulkopuolelle
– Kahden tai useamman rinnakkain sidotun lippaan käyttö
– Lippaan ulkoisten mittojen muuttaminen
– Aseen toimintaperiaatteen muuttaminen
Sallittua:
– Suujarrun tai liekinsammuttimen asentaminen tai poistaminen
– Lippaan käyttäminen aseen tukemiseen
– Läpinäkymätön kuidulla kuiduilla varustettu avotähtäin
– Säädettävän perän asentaminen tai vaihtaminen
– Piipun vaihtaminen

– Laukaisun parantaminen
– Karhennukset/pintakäsittely
– Toimintavarmuutta ja käsittelyä parantavat pienet muutokset
– Varmistimen ja pistoolikahvan muuttaminen ja vaihtaminen
– Tähtäinten avartaminen tai vaihto
– Äänenvaimentimen käyttö

Avoimessa luokassa saa käyttää optiikkaa: joko punapiste tähtäin tai kiikaritähtäin.

Varusteet:
Ammunnan aikana käytetään kolmea lipasta. Lippaiden tulee olla alkuperäisiä tai tarvikelippaita ja kunkin lippaan kapasiteetin tulee olla 20, 30 tai 40 patruunaa. Hihnatuen, tukijalkojen tai muun erillisen tuen käyttö on kielletty.
Ratakaukoputken tai vastaavan tähystyslaitteen iskemien tähystystä varten on sallittu vain koelaukaussarjan aikana. Ulkopuolisen avustajan käyttö iskemien tähystämiseen ja niiden ilmoittamiseen on kielletty.
Asusteet:
Vaatetuksena on sallittu muuntelematon, kenttäkelpoinen ulkoilu- tai maastoasu. SAL:n, Suomen Metsästäjäliiton tai muun yhteisön ammuntoja varten suunniteltujen varsinaisten rata-ammunta-asusteiden (ampumatakki, -liivit, -housut, –kengät ja -käsineet) käyttö on kielletty myös päällysvaatteiden alla. Myös taistelu- tai sirpaleliivien tai niiden kaltaisten lisävarusteiden käyttö on kielletty.

4. Ampumataulut

Ampumatauluna käytetään Puolustusvoimien ampumataulua n:o 03. Taulupaikkojen väliin ei jätetä tauluttomia paikkoja. Ampumapaikat täytetään eräluettelon mukaisessa numerojärjestyksessä. Eräluettelon valmistumisen jälkeen pois jääneen ampujan paikka voidaan jättää tyhjäksi.

5. Ampumaetäisyys

Ampumaetäisyys on 150 m. (Piirien ja yhdistysten mestaruuskilpailut voidaan ampua myös lyhyemmillä radoilla. Ampumamatka on ilmoitettava kilpailukutsussa.) Ampuma-asento on makuu. Lipastuen käyttö on sallittu. Valmiusasennossa ase on varmistettu. Aseen perä on laskettu ampuma-alustaa vasten siten, että aseen perä ei ole tuettu olkaa vasten.
Jos kuka tahansa havaitsee ampuma-alueella turvallisuutta uhkaavan tekijän, on hän velvollinen huutamaan kuuluvalla äänellä ”TULI SEIS”, mikä on jokaisen kuulijan toistettava. Tuli seis –komennon jälkeen kukaan ei saa laukaista asettaan, vaan se on suunnattava turvalliseen suuntaan, lipas irrotettava ja patruunat poistettava aseesta, kunnes vaaratilanne on selvitetty ja kilpailun johtaja komentaa ”LATAA”.

6. Koelaukaukset ja ampuma-aika

Ennen varsinaista kilpa-ammuntasuoritusta saa ampua viisi (5) koelaukausta. Aikaa koelaukauksiin on 5 minuuttia. Koelaukausten iskemiä ei näytetä eikä avustajan käyttö ole sallittua. Iskemät taulussa liituaa tuomari ja paikkaa ampuja ennen varsinaista kilpa-ampumasuoritusta.

Kilpasarjan ampuma-aika on 5 minuuttia. Avoimen luokan kilpasarjan ampuma-aika on 30 sekuntia.

7. Ammunnan kulku

Ammutaan kaksi kymmenen laukauksen kilpasarjaa. Parempi sarja otetaan huomioon.
Laukausten määrä: (5)+2×10=25ls
Ammunnan kulku:
Koesarja
– yksi lipas, jossa on viisi patruunaa
– taulut ovat näkyvissä koko ammunnan ajan
– ammutaan viisi koelaukausta
– taulut liidutaan ja paikataan
Kilpasarja 1
– yksi lipas, jossa on kymmenen patruunaa
– taulut ovat näkyvissä koko ammunnan ajan
– ammutaan kymmenen kilpalaukausta
– tulokset kirjataan
– taulut liidutaan ja paikataan
Kilpasarja 2
– yksi lipas, jossa on kymmenen patruunaa
– taulut ovat näkyvissä koko ammunnan ajan
– ammutaan kymmenen kilpalaukausta
– tulokset kirjataan
– taulut liidutaan ja paikataan

8. Ohilaukaukset

Ohilaukaukseksi tuomitaan numerorenkaan ulkopuolelle ammuttu laukaus, ampumatta jäänyt laukaus, kokonaan ohi ammuttu laukaus, vastoin sääntöjä ammuttu laukaus katsotaan ohilaukaukseksi, jonka iskemän pituus on vähintään kaksi kertaa luodin halkaisija. Myös kimmoke on ohilaukaus.

9. Ylimääräiset iskemät

Mikäli taulusta löytyy ylimääräisiä iskemiä, lasketaan tulokseksi 10 parasta iskemää.
Mikäli taulusta löytyy enemmän kuin 10 iskemää, selvitetään, löytyykö viereisestä ja/viereisistä tauluista 10 iskemää tai vähemmän.
Mikäli viereisessä taulussa on vain 9 iskemää, poistetaan huonoin osuma taulusta, jossa on liikaa iskemiä. Näin menetellään, mikäli ei pystytä varmasti määrittämään, kuka ylimääräisen laukauksen on ampunut (esim. eri kaliiberi).
Mikäli viereisessä taulussa on vähintään 10 osumaa, poistetaan paras osuma taulusta, jossa on liikaa iskemiä.

10. Asehäiriöt

Asehäiriö ei oikeuta uusintaan.

11. Taululaitehäiriöt

Häiriö taululaitteissa oikeuttaa uusintaan, joka ammutaan välittömästi kyseisen erän jälkeen.
Mikäli tauluhäiriöstä johtuvan uusinnan alkaminen viivästyy yli puoli tuntia, on ampujilla oikeus saada uusi koesarja.

12. Sääntörikkomukset

Sääntöjen rikkomisesta rangaistaan kilpailijaa vähentämällä joka kerralla lopputuloksesta kaksi (2) pistettä. Ammunnan aikana ammunnanjohtajan vastata siitä, että sääntörikkeet merkitään tuloslaskentaa varten.
Turvallisuusrikkeestä kilpailija suljetaan pois kilpailusta ja hänen tuloksensa mitätöidään.
Turvallisuusrike on kilpailupaikalla tapahtuva vahingonlaukaus, ladatun aseen käsittely ammunnan sääntöjen tai ammunnanjohtajan käskyjen vastaisesti.

13. Tulkkaus

Iskemän arvon määrittämiseen käytetään 8 mm:n tulkkia.

14. Kilpailijan sijoituksen määräytyminen

Kilpailijan sijoitus määritetään tuloksen perusteella.

Tasatuloksen sattuessa ratkaistaan sijoitus seuraavasti:
Sijat 1-8:
1. iskemien määrä
2. napakymppien määrä, kymppien määrä, yhdeksikköjen määrä jne.
3. Mikäli paremman kilpasarjan tulokset ovat kohtien 1 ja 2 tulkkausten jälkeen samat, tällöin lasketaan huonomman kilpasarjan tulokset samalla periaatteella ja ratkaistaan tulosjärjestys.
4. Kokonaiskilpailussa parempi PA2:n tulos ratkaisee voittajan.

Sijat 9:stä eteenpäin:
Ampujat merkitään samalle sijaluvulle sukunimensä mukaiseen aakkosjärjestykseen.
Seuraavaa sijoitusta määrättäessä otetaan huomioon edelliselle sijaluvulle merkittyjen ampujien lukumäärä.

Joukkuetulos:
Mikäli joukkuekilpailu järjestetään, on siitä mainittava kilpailukutsussa. Joukkuekilpailu toteutetaan liiton ammunnan yleissääntöjen mukaisesti. Joukkueen koko on kolme ampujaa.

Ammunnan johtaja selostaa kohdan 7. mukaisen ammunnan kulun 5 minuuttia ennen valmistautumisajan alkamista.

15. Komennot:

Valmistautumisaika 1 minuuttia alkaa.
Viimeistään tämän komennon jälkeen tulee taulujen kääntyä näkyviin.
Ampujat asettelevat varusteensa paikoilleen ja ottavat ampuma-asennon.
Ase lataamattomana ja varmistettuna sekä tyhjä lipas kiinnitettynä on sallittua suorittaa tähtäysharjoittelua.
Valmistautumisaika päättyy. Lipas irrota.
Ampujat irrottavat lippaan, sekä laskevat aseensa että lippaan alustalle.
Koelaukauksia varten enintään viidellä patruunalla lipasta.
Ampujat lipastavat 60 s:n aikana yhteen lippaaseen enintään viisi patruunaa.
Lipas kiinnitä, lataa ja varmista.
Ampujat kiinnittävät lippaan, lataavat ja varmistavat aseensa huolehtien siitä, ettei aseen piippulinja osoita yli taustavallin. Ampujat ottavat valmiusasennon.

Oletteko valmiit?
Mikäli kaikki ovat valmiit, komentaa ammunnan johtaja odotettuaan 3 s:n
Taulut.
Jos ”Oletteko valmiit?”-komennon jälkeen 3:n sekunnin aikana joku ampujista ilmoittaa ”ei valmis”, toistaa ammunnan johtaja kuuluvalla äänellä ”ei valmis” ja antaa lisäaikaa 15 s, jonka jälkeen hän komentaa:
Huomio! taulut.
Ampujat saavat poistaa varmistuksen. Taululaitteiden hoitaja käynnistää ajanoton ja kääntää taulut näkyviin ohjelman mukaisesti. Taulujen alkaessa kääntyä esiin aseen saa nostaa ampuma-asentoon ja ampua ohjelman mukaisen määrän laukauksia. Kun ampujat ovat ampuneet kaikki koelaukauksensa, he varmistavat aseensa ja laskevat sen alustalle.
Ammunnan johtajan todettua kaikkien erään osallistuvien suorittaneen koelaukauksensa tai taulut käännetään pois 5 minuutin ampuma-ajan päätyttyä, ammunnan johtaja komentaa:
Tuli seis, lipas irrota, patruunat pois.
Ampujat irrottavat lippaan, varmistavat aseen ja laskevat sen alustalle.
Jos joku ampujista ei ole ampunut kaikkia koelaukauspatruunoita, hän irrottaa lippaan, poistaa patruunat aseesta ja lippaasta sekä varmistaa aseensa että laskee sen alustalle.
Liikkuvat taakse, tarkastan aseet.
Ampujat vetävät liikkuvat taakse kunnes ase ja lipas on tarkastettu.
Ammunnan johtaja ja/tai ratavalvojat tarkastavat, että aseet ja lippaat ovat tyhjät.
Tähdätty läpilaukaus, varmista ase ja laske se alustalle. Tauluille.
Ampujat suorittavat tähdätyn läpilaukauksen, varmistavat aseensa ja laskevat sen alustalle, minkä jälkeen taulutuomarit ja ampujat menevät tauluille. Vähintään yksi ratavalvoja jää vartioimaan aseita. Taulutuomari liituaa iskemät ja ampujat paikkaavat taulunsa.
Kaikkien poistuttua tauluilta ja ampujien otettua paikkansa, ampujat voivat tarvitessaan säätää tähtäimiään. Kilpailu alkaa tähtäimien säädön jälkeen välittömästi komennolla:
Valmistautukaa ampumaan kilpailusarja, aikaa 1 minuutti.
Ampujat ottavat makuuasennon. Ase lataamattomana sekä varmistettuna että tyhjä lipas kiinnitettynä on sallittua suorittaa tähtäysharjoittelua.
Valmistautumisaika päättyy. Lipas irrota.
Ampujat irrottavat lippaan ja laskevat aseensa alustalle.
Kilpasarjan laukauksia varten yhteen lippaaseen kymmenen patruunaa lipasta.
Ampujat lipastavat kahden minuutin aikana lippaaseen kymmenen patruunaa.
Lipas kiinnitä, lataa ja varmista.
Ampujat kiinnittävät lippaan, lataavat ja varmistavat aseensa huolehtien siitä, ettei aseen piippulinja osoita yli taustavallin. Ampujat ottavat valmiusasennon.
Oletteko valmiit?
Mikäli kaikki ovat valmiit, komentaa ammunnan johtaja odotettuaan 3 s:n
Taulut.
Taulut kääntyvät näkyvistä komennosta ”taulut”.
Jos ”Oletteko valmiit?”-komennon jälkeen 3:n sekunnin aikana joku ampujista ilmoittaa ”ei valmis”, toistaa ammunnan johtaja kuuluvalla äänellä ”ei valmis” ja antaa lisäaikaa 15 s, jonka jälkeen hän komentaa:
Huomio! Taulut.
Ampujat saavat poistaa varmistuksen. Taululaitteiden hoitaja käynnistää ajanoton ja kääntää taulut näkyviin ohjelman mukaisesti. Taulujen alkaessa kääntyä esiin aseen saa nostaa ampuma-asentoon ja ampua ohjelman mukaiset laukaukset. Kun ampujat ovat ampuneet kaikki sarjan mukaiset kilpalaukauksensa, he varmistavat aseensa ja laskevat sen alustalle.
Ammunnan johtajan todettua kaikkien erään osallistuvien suorittaneen kilpalaukauksensa tai

taulut käännetään pois sarjan ampuma-ajan päätyttyä, ammunnan johtaja komentaa:
Tuli seis, lipas irrota, patruunat pois.
Ampujat irrottavat lippaan, varmistavat aseen ja laskevat sen alustalle.
Jos joku ampujista ei ole ampunut kaikkia sarjaan kuuluneita kilpalaukauksia, hän irrottaa lippaan, poistaa patruunat aseesta ja lippaasta. Varmistaa aseensa ja laskee sen alustalle.
Ampuja ilmoittaa ammunnan johtajalle ampumatta jääneet patruunat.
Liikkuvat taakse, tarkastan aseet.
Ampujat vetävät liikkuvat taakse kunnes ase ja lipas on tarkastettu.
Ammunnan johtaja ja/tai ratavalvojat tarkastavat, että aseet ja lippaat ovat tyhjät.
Tähdätty läpilaukaus, varmista ase ja laske se alustalle. Tauluille.
Ampujat suorittavat tähdätyn läpilaukauksen, varmistavat aseensa ja laskevat sen alustalle, minkä jälkeen taulutuomarit ja ampujat menevät tauluille. Vähintään yksi ratavalvoja jää vartioimaan aseita. Taulutuomari määrittää iskemän arvon ja liituaa iskemät. Ampujat paikkaavat taulunsa.
Kilpailusarja ammutaan kahteen kertaan.
Jos ampumaradalla ei ole kääntyviä taululaitteita niin tällöin ammutaan kiinteisiin tauluihin, ja ammunnan johtaja ilmoittaa ampumisajan alkamisen Ampukaa-komennolla ja loppumisen Tuli seis –komennolla.
Kaikkien poistuttua tauluilta ammunnan johtaja antaa ampujille luvan pakata aseensa ja varusteensa.
Jos ampumaradalla ei ole kääntyviä taululaitteita, tällöin ammutaan kiinteisiin tauluihin ja ammunnan johtaja ilmoittaa ampumisajan loppumisen.

16. Hyväksyntä.
Nämä säännöt on hyväksytty RESUL:n hallituksen kokouksessa marraskuussa 2025.