

## **RASTI 1 "LÄHELLE, EI-AIVAN-NIIN-LÄHELLE JA TAAS LÄHELLE"**

**Paikka:** TST –hauta A-alue

**Rastin tyyppi:** Pitkä rasti

**Käytettävä ase:** Kivääri

**Ampumaetäisyys:** 7-250m

**Eteneminen:** 10-20m

**Käsittelysektori:** merkitty maastoon, 90 astetta ylös, 90 astetta alas

**Ampumasektori:** Vasen ja oikea merkitty kepein, ylöspäin vallin yläreunaan, jos sellainen löytyy

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton

**Taulut:** 10 kpl jastereita (5 PIST) ja 7 SRA-tauluja

**Minimilaukausmäärä:** 24 lk

**Maksimipisteet:** 120 p

**Ajanotto:** Alkaa äänimerkistä ja päättyy viimeiseen ammuttuun laukaukseen.

**Tilanne:** Vihollisen erikoistiedustelujoukot ovat edenneet päähyökkäyksen suuntautumisen etupuolella ja päätät vaikeuttaa vihollisen mahdollista laserilla tapahtuvaa maalinosoitusta runsaalla savujen käytöllä. Ideasi kääntyy itseäsi vastaan, koska vihollinen pääsee savutetun alueen suojissa lähestymään asemiasi, eikä lämpötähystimestä ole hyötyä ip-suojattuja vihollisen taisteluasuja vastaan. Savun hälvettyä huomaat, että osa vihollisista on päässyt aivan lähituntumaan. On aika laittaa tähystimet sivuun ja ottaa kivääri kouraan!

**Lähtöasento:** Lämpötähystimet silmien edessä molemmin käsin niistä kiinni pitäen, tähystäen poterossa maalialueelle, normaalisti seisten merkityllä paikalla. Kivääri merkityllä paikalla lipas kiinnitettyä, patruunapesä tyhjänä, luisti edessä.

Suoritus: Äänimerkistä hylkää tähystimet merkitylle paikalle ja ammutaan taulut merkityltä alueelta.

**Pisteytys:** SRA sääntökirjan mukaisesti.

**Rangaistukset:** Viimeisimmän voimassaolevan SRA-sääntökirjan mukaisesti.

**Huomioitavaa:** Kaikki ampuminen ja liikkuminen tapahtuu merkityllä alueelta. Kaikki rakenteet läpäisemättömiä. Kaikki seinät jatkuvat horisonttiin.

## **RASTI 2 "TUULETTIMEEN TAVARAA"**

**Paikka:** A-alue keskellä

**Rastin tyyppi:** Pitkä rasti

**Käytettävä ase:** Kivääri

**Ampumaetäisyys:** 10-200m

**Eteneminen:** alle 10m

**Käsittelysektori:** merkitty maastoon, 90 astetta ylös, 90 astetta alas

**Ampumasektori:** Vasen ja oikea merkitty kepein, ylöspäin vallin yläreunaan, jos sellainen löytyy

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton

**Taulut:** 8 kpl jastereita (5 PIST) ja 8 SRA-tauluja

**Minimilaukausmäärä:** 24 lk

**Maksimipisteet:** 120 p

**Ajanotto:** Alkaa äänimerkistä ja päättyy viimeiseen ammuttuun laukaukseen.

**Tilanne:** Olet aiemmin saanut tiedustelutietoa vihollisen liikkeistä ja tilaat paikalle häirintälaitteilla varustetun kiinteäsiipisen tiedustelulentokoneen päivittämään tilannekuvaasi. Lähdet taisteluhaudan taakse odottamaan ja helpottamaan oloasi paikkatietoja odotellessasi. Istuntosu keskeytyy ikävästi, kun kaukovalvontalaitteistosi ilmoittaa tulialueellasi olevasta liikkeestä! Syöksyt tuliasemaan noudattamaan taistelusuunnitelmaa!

**Lähtöasento:** Taisteluhaudan takana istumassa X merkityllä paikalla. Aseessa lipas kiinni, patruunapesä tyhjänä, aseensa perä lonkalla, piippu maalialueen suuntaan.

**Suoritus:** Äänimerkistä ammutaan taulut merkityltä alueelta. Alueelta A ammutaan mitä näkyy ja sama kaava jatkuu alueella B sekä C

**Pisteytys:** SRA sääntökirjan mukaisesti.

**Rangaistukset:** Viimeisimmän voimassaolevan SRA-sääntökirjan mukaisesti

**Huomioitavaa:** Kaikki ampuminen ja liikkuminen tapahtuu merkityllä alueelta. Kaikki rakenteet läpäisemättömiä. Kaikki seinät jatkuvat horisonttiin.

### **RASTI 3 "TECHNICALS/TEKNISIÄ!"**

**Paikka:** A-alue vasen

**Rastin tyyppi:** Pitkä rasti

**Käytettävä ase:** Kivääri

**Ampumaetäisyys:** 4-150m

**Eteneminen:** 10-20m

**Käsittelysektori:** merkitty maastoon, 90 astetta ylös, 90 astetta alas

**Ampumasektori:** Vasen ja oikea merkitty kepein, ylöspäin vallin yläreunaan, jos sellainen löytyy

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton

**Taulut:** 8 SRA -taulu ja 8 Jasteria (5 PIST)

**Minimilaukausmäärä:** 24

**Maksimipisteet:** 120

**Ajanotto:** Alkaa äänimerkistä ja päättyy viimeiseen ammuttuun laukaukseen.

**Tilanne:** Olet taisteluhaudan takana suunnittelemassa yhdyshautaa ja saunakorsua, kun huonolla huumorintajulla varustettu spotterisi ilmoittaa hälytyksen:"technicals!" Vihollisen kevyesti mekanisoidun divisioonan joukkoja ilmestyy tulialueellenne. Kohta ryhmäkohtainen panssaritorjunta-ase haukahtaa, kuin ansiokas vartiokoira, tuhoten vihollisen komentopanssarivaunun. Muu vihollisjoukko ajoneuvoineen lähtee sekasortoisesti irtautumaan tuhoamisalueelta. Aloitat itsekkin tulitoiminnan kiväärilläsi. Huomaat että alueelle jäi vielä ballistista suojaa antavia elementtejä ja päätät kesken vihollisen torjunnan vaihtaa lippaan paremmin panssaria läpäisevään jalkaväen a-tarvikkeeseen.

**Lähtöasento:** Taisteluhaudan takana korkeassa polviasennossa merkityllä paikalla. Ladattu ja varmistettu kivääri käsissäsi, perä olkaa vasten, piippu 45 astetta alaviistoon etusektoriin.

**Suoritus:** Äänimerkistä ammutaan taulut merkityltä alueelta. Pakollinen lippaanvaihto ensimmäisen ja viimeisen laukauksen väliin.

**Pisteytys:** SRA sääntökirjan mukaisesti.

**Rangaistukset:** Ei lippaanvaihtoa tai lippaanvaihto ohjeiden vastaisesti = toimintavirhe, pudotettu rima -10p. Muuten viimeisimmän voimassaolevan SRA-sääntökirjan mukaisesti

**Huomioitavaa:** Kaikki ampuminen ja liikkuminen tapahtuu merkityllä alueelta. Kaikki rakenteet läpäisemättömiä. Kaikki seinät jatkuvat horisonttiin.

## **RASTI 4 "LUOTETTAVA SUBARUSI"**

**Paikka:** "tieura" B-alue

**Rastin tyyppi:** Pitkä rasti

**Käytettävä ase:** Pistooli (+ tarvittaessa kivääri)

**Ampumaetäisyys:** 5-70m

**Eteneminen:** n.20m

**Käsittelysektori:** 180 astetta sivuille, 90 astetta ylös, 90 astetta alas

**Ampumasektori:** Vasen ja oikea merkitty kepein, ylöspäin vallin yläreunaan, jos sellainen löytyy

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton

**Taulut:** 9 SRA -taulu ja 6 jasteria (5 PIST)

**Minimilaukausmäärä:** 24

**Maksimipisteet:** 120

**Ajanotto:** Alkaa äänimerkistä ja päättyy viimeiseen ammuttuun laukaukseen.

**Tilanne:** Olet luotettavan Subaru kanssa lähestymässä tukikohtaa ETS-lähetitehtävässä, kun havaitset että samaan suuntaan on muitakin menossa. Vihollisen erikoisjoukkojen kuljetuskopterit saattokoptereineen ilmestyvät puunlatvoja hipoen. Säikähdät ja pelkää ajoneuvosi olevan riittävän iso maali jopa vihollisen tulitoiminnan tarkkuudelle ja päätät poistua autostasi sen ollessa vielä liikkeessä. Säikähdit suotta, koska olihan allasi liukasliikkeinen menopeli. Yhdenaikaisesti jalkautumisesi kanssa tukikohdan lähi-ilmatorjunta rupeaa "laulamaan". Koptereiden pudotessa pistiäisten ja puikkojen lentäessä ei kuulu itkua, koska tasaiset sarjat muistuttavat lähistöllä "itkoa". Osa vihollisen maahanlaskujoukoista ehtii köysilaskeutua maahan, loppujen tullessa "muuten tonttiin". Hävitit nopean jalkautumisen yhteydessä pääaseesi ja päätät pistoolisi kera taistella tiesi luottoautollesi, jossa varakiväärisi on lataamattomana, eikä lipaskaan ole kiinni.

**Lähtöasento:** Olet autosta poistumisen jälkeen kierähdysten jälkeen päätenyt korkeaan polviasentoon. Lataamaton kivääri on Subarun peräkontissa. Pistooli ladattu ja varmistettuna kädessä

**Suoritus:** Lähtö paikasta X. Äänimerkistä ammutaan maalit merkityiltä alueelta A. Jos päätät käyttää myös kivääriä, pistoolille on merkitty paikka auton luona, minne se tulee jättää turvallisesti varmistettuna. Kiväärillä voi ampua kaikkia maaleja.

**Pisteytys:** SRA sääntökirjan mukaisesti.

**Rangaistukset:** Viimeisimmän voimassaolevan SRA-sääntökirjan mukaisesti

**Huomioitavaa:** Kaikki ampuminen ja liikkuminen tapahtuu merkityllä alueelta Kaikki rakenteet läpäisemättömiä. Kaikki seinät jatkuvat horisonttiin.

## **RASTI 5 "HAMPURILAISMÄKI"**

**Paikka:** kumpare/rinne C-alue

**Rastin tyyppi:** Pitkä rasti

**Käytettävä ase:** Kivääri

**Ampumaetäisyys:** 4-120m

**Eteneminen:** 10-20m

**Käsittelysektori:** merkitty maastoon, 90 astetta ylös, 90 astetta alas

**Ampumasektori:** Vasen ja oikea merkitty kepein, ylöspäin vallin yläreunaan, jos sellainen löytyy

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton

**Taulut:** 9 SRA taulua, 6 jasteria (5 PIST), E/A-taulu

**Minimilaukausmäärä:** 24

**Maksimipisteet:** 120

**Ajanotto:** Alkaa äänimerkistä ja päättyy viimeiseen ammuttuun laukaukseen.

**Tilanne:** Staattisen ilmanpaineen sääsensarin mukaan keli on otollinen ja saat tehtäväksesi tiedustella edeltäneen sodan aikaisia taistelukenttiä, joissa on ollut kemiallisesti saastunut alue. Varusteisiisi integroitu ilmaisin ei ilmoita haitallisista pitoisuuksista ja päätätte lähestyä kohdealuetta perus taisteluvälineissä. Taistelunjohtoverkosta saat tiedon henkilökohtaiseen digitaaliseen kämmentietokoneeseen, että taktinen miehittämätön ilma-alus on havainnut vihollisia välittömässä läheisyydessänne. Vihollinen on pelannut varman päälle ja on varustautunut CBRN-puvuilla, eikä ole vielä havainnut ryhmääsi. Päätät käyttää välittömästi vihollisen puutteellisen havainnointikyvyn, huonon ballistisen suojarustuksen sekä korkeamman maastonkohdan edut hyödyksesi ja pyrit tuhoamaan vihollisen!

**Lähtöasento:** molemmat polvet maassa merkityllä paikalla, kivääri ladattuna ja varmistettuna perä olkaa vasten, piippu 45 astetta alaviistoon etusektoriin

**Suoritus:** Äänimerkistä ammutaan taulut merkityltä alueelta.

**Pisteytys:** SRA sääntökirjan mukaisesti.

**Rangaistukset:** Viimeisimmän voimassaolevan SRA-sääntökirjan mukaisesti

**Huomioitavaa:** Kaikki ampuminen ja liikkuminen tapahtuu merkityllä alueelta. Kaikki rakenteet läpäisemättömiä. Kaikki seinät jatkuvat horisonttiin.

## **RASTI 6 "DELTA"**

**Paikka:** Pusikko

**Rastin tyyppi:** Pitkä rasti

**Käytettävä ase:** Haulikko

**Ampumaetäisyys:** 2-20m

**Eteneminen:** Polkua pitkin

**Käsittelysektori:** 180 astetta sivuille, 90 astetta ylös, 90 astetta alas

**Ampumasektori:** Vasen ja oikea merkitty kepein, ylöspäin vallin yläreunaan, jos sellainen löytyy

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton

**Taulut:** peltiä

**Minimilaukausmäärä:** 11 (maksimi haulikoko 3,5mm)

**Maksimipisteet:** 7 Plate (5 PIST) ja 4 savikiekkoa (10 PIST)

**Minimilaukausmäärä:** 11

**Maksimipisteet:** 75

**Ajanotto:** Alkaa äänimerkistä ja päättyy viimeiseen ammuttuun laukaukseen.

**Tilanne:** Olet perustamassa ilmatorjuntajoukkojesi suunniteltua tiedustelutulenjohtopaikkaa, kun laitteistosi havaitsee merkkejä ELSO-häirinnästä. Päätät ottaa käyttöösi erikoisammustarvikkeiden varustetun haulikkosi ja mennä selvittämään mikä aiheuttaa häiriötä! Lähestyessäsi havaitset alueella vihollisen kuorma-ammuksen onneksi verrattain pienelle alueelle levittämät sirotteet, jotka tehokkaasti tuhoat.

**Lähtöasento:** normaalisti seisten, haulikko ladattu ja varmistettu perä olkaa vasten, piippu 45 astetta alaviistoon etusektoriin

**Suoritus:** Äänimerkistä ammutaan taulut merkityltä alueelta

**Pisteytys:** SRA sääntökirjan mukaisesti.

**Rangaistukset:** Viimeisimmän voimassaolevan SRA-sääntökirjan mukaisesti

**Huomioitavaa:** Kaikki ampuminen ja liikkuminen tapahtuu merkityllä alueelta Kaikki rakenteet läpäisemättömiä. Kaikki seinät jatkuvat horisonttiin.

## **RASTI 7 "SPRAY & PRAY"**

**Paikka:** C-alue

**Rastin tyyppi:** Pitkä rasti

**Käytettävä ase:** Haulikko

**Ampumaetäisyys:** 2-20m

**Eteneminen:** polkua pitkin

**Käsittelysektori:** 180 astetta sivuille, 90 astetta ylös, 90 astetta alas

**Ampumasektori:** Vasen ja oikea merkitty kepein, ylöspäin vallin yläreunaan, jos sellainen löytyy

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton

**Taulut:** 2 Popper (10 PIST), 8 platea (5 PIST) ja **karhu-taulu (10 PIST) 1 täyteen**

**Minimilaukausmäärä:** haulikolla 11 (maksimi haulikoko 3,5mm popperit ja platet), karhu-tauluun lyijytäyteen

**Maksimipisteet:** 70

**Ajanotto:** Alkaa äänimerkistä ja päättyy viimeiseen ammuttuun laukaukseen.

**Tilanne:** Toimit partiosi kanssa syrjäisellä seudulla ja olet "ruoanhakureissulla" haulikkosi kanssa lähimaastossa. Havaitset metsässä ravinnoksi kelpaavan lintuparven. Yllättäen kuin salama kirkkaalta taivaalta, yläpuolellasi alkaa tapahtua! Ilmavoimien torjuntahävittäjät käyvät herhiläisten tavoin vihollisen lentolaivueen hävittäjätoiminnan kimppuun. Teeret, pyyt, fasaanit ja kaikki muutkin mahdolliset kotimaiset kanalinnot jähmettyvät shokkiin yllättävästä massiivisesta jälkipolttimien jylinästä. Päätät että on aika ruveta toteuttamaan ostoslistaa!

**Lähtöasento:** Seisten merkityllä lähtöpaikalla, ladattu ja varmistettu haulikko käsissä perä olkaa vasten, piippu 45 astetta alaviistoon etusektoriin.

**Suoritus:** Äänimerkistä ammutaan popperit ja platet, haulikolla, merkityltä alueelta A. Alueelta B ammutaan karhu haulikon lyijytäyteisellä.

**Pisteytys:** SRA sääntökirjan mukaisesti.

**Rangaistukset:** Viimeisimmän voimassaolevan SRA-sääntökirjan mukaisesti

**Huomioitavaa:** Kaikki ampuminen ja liikkuminen tapahtuu merkityllä alueelta Kaikki rakenteet läpäisemättömiä. Kaikki seinät jatkuvat horisonttiin. **Haulikolla ammuttavat täyteen saa ladata vasta alueella B.**

## **RASTI 8.1 "ERIKOISASEITA Part I"**

**Paikka:** pikkuliikemaalirata

**Rastin tyyppi:** Vakiorasti

**Käytettävä ase:** Pistoolikarbiini(järjestäjän) ja pistooli

**Ampumaetäisyys:** 2-50m

**Eteneminen:** ei ole tai hyvin vähän

**Käsittelysektori:** 90 astetta alas & ylös ja 45 astetta vasemmalle ja vielä oikeallekin

**Ampumasektori:** Vasen ja oikea merkitty kepein, ylöspäin vallin yläreunaan, jos sellainen löytyy

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton

**Taulut:** 3 SRA -taulua, 2 jasteria (5 PIST) ja 4 Platea (5 PIST)

**Minimilaukausmäärä:** 12

**Maksimipisteet:** 60

**Ajanotto:** Alkaa äänimerkistä ja päättyy viimeiseen ammuttuun laukaukseen.

**Tilanne:** Armeijakunnan teknisen huoltokomppanian asekorjaamo on juuri toimittanut kehittyneempää(advanced) aseistusta käyttöön tehtävällesi taajaan asutulle alueelle, jonne on ilmaantunut yksivärisissä tunnuksittomissa sotilasasuissa porukkaa. Komentaja rajaa voimankäyttöohjeessaan(RoE) aseistuksenne vain 9mm:n kaliiberin työkalut, sivullisten turvallisuuden vuoksi. Lähestyessäsi kohdealuetta porukka paljastuu vihollisen joukoksi, joista osaa lähtee hakeutumaan suojaan, osan kaivaessa verhoitusta olleita aseita vaatteistaan. Tiedät mitä tehdä. Olit niin innoissasi uudesta aseesta, että epähuomiossa olet kiinnittänyt vajaan lippaan(10ptr) aseeseen. Tilanteen kiireellisyyden vuoksi et voi tehdä lippaanvaihtoa vaan tiedostat, että nopeammin pystyt jatkamaan tulitoimintaa välineenvaihdolla pistooliin!

**Lähtöasento:** merkityllä paikalla normaalisti seisten pistoolikarbiini ladattuna ja varmistettuna perä olkaa vasten, piippu 45 astetta alaviistoon etusektoriin. Ladattu ja varmistettu pistooli kotelossa.

**Suoritus:** Äänimerkistä ammutaan taulut merkityltä alueelta. Voit ammuttuasi vähintään kaksi laukausta pistoolikarbiinilla vaihtaa pistooliin, kunhan pistoolikarbiini on jätetty turvallisesti merkittyyn paikkaan.

**Pisteytys:** SRA sääntökirjan mukaisesti.

**Rangaistukset:** Viimeisimmän voimassaolevan SRA-sääntökirjan mukaisesti

**Huomioitavaa:** Kaikki ampuminen ja liikkuminen tapahtuu merkityllä alueelta Kaikki rakenteet läpäisemättömiä. Kaikki seinät jatkuvat horisonttiin.



## **RASTI 8.2 "ERIKOISASEITA Part II"**

**Paikka:** pikkuliikemaalirata

**Rastin tyyppi:** Lyhyt rasti

**Käytettävä ase:** Pistooli

**Ampumaetäisyys:** 5-40m

**Eteneminen:** lyhyesti

**Käsittelysektori:** merkitään, 90 astetta alas

**Ampumasektori:** Vasen ja oikea merkitty kepein, ylöspäin vallin yläreunaan, jos sellainen löytyy

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton

**Taulut:** 1 SRA –taulu, 2 liikkuvaa SRA-taulua, 2 jasteria (5 PIST) ja 4 Platea (5 PIST) sekä EA-taulu(miina)

**Minimilaukausmäärä:** 12

**Maksimipisteet:** 60

**Ajanotto:** Alkaa äänimerkistä ja päättyy viimeiseen ammuttuun laukaukseen.

**Tilanne:** Vartiokomppania on asettanut joukkueesi pitämään mm. tarkistuspistettä esikunnan lähelle. Lähdet tekemään vartiokierrosta vaihtomiesten tullessa vuoroon tsekkarille.

Vartiokierroksella havaitset vihollisen asentavan varareitin kulku-uraan raivauksenestolaitteella varustettua telamiinaa. Olet epähuomiossa jättänyt kiväärisi puun viereen nojalleen ja tilanteen kiireellisyyden vuoksi päätät käyttää pistooliasi. Tuhoat vihollisen varoen osumasta telamiinaan, koska tiedostat lyhyen etäisyyden vuoksi olevasi liian suurien kilopascalien paineen mahdollisella vaikutusalueella. Huomaat viholliselta pudonneen laukun, jossa on viestiliikenneperusteet ja salausalgoritmit. Otat salkun haltuusi etkä luovu siitä ennen kuin esikunnan tiedustelu-upseerin luona.

**Lähtöasento:** merkityllä paikalla normaalisti seisten. Ladattu ja varmistettu pistooli kotelossa.

**Suoritus:** Äänimerkistä syöksyt suojaan ja ammut maalit rajatuilta ampuma-alueilta A ja B.

Ammuttaessa alueelta B, on toisella kädellä kannettava laukku.

**Pisteytys:** SRA sääntökirjan mukaisesti.

**Rangaistukset:** Viimeisimmän voimassaolevan SRA–sääntökirjan mukaisesti. Ampuminen alueelta B, ilman kädessä olevaa laukku, -10 pistettä / tauluosuma (PL3-4 ja Jaster2).

**Huomioitavaa:** Kaikki ampuminen ja liikkuminen tapahtuu merkityllä alueelta Kaikki rakenteet läpäisemättömiä. Kaikki seinät jatkuvat horisonttiin.

## **RASTI 9 "BUNKKERI"**

**Paikka:** Bunkkeri

**Rastin tyyppi:** Pitkä rasti

**Käytettävä ase:** Kivääri tai pistooli

**Ampumaetäisyys:** 4-60m

**Eteneminen:** on ja rivakkaa sellaista

**Käsittelysektori:** 180 astetta sivuille, 90 astetta ylös, 90 astetta alas

**Ampumasektori:** Vasen ja oikea merkitty kepein, ylöspäin vallin yläreunaan, jos sellainen löytyy

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton

**Taulut:** 8 SRA taulua, 3 Popper (10 PIST) ja kasapanos alueelle K (10 PIST)

**Minimilaukausmäärä:** 19

**Maksimipisteet:** 120

**Ajanotto:** Alkaa äänimerkistä ja päättyy viimeiseen ammuttuun laukaukseen.

**Tilanne:** Olet osana hyökkäystä lähestymässä ensimmäistä tavoitetta aikataulussa. Vihollinen on järjestänyt kuitenkin hidasteen matkallesi, nimittäin kantalinnoitteen! Onneksi olet ryhmänne EOD-mies/demomies/raivaajamies/krenatööri(valitse mieleinen) ja sinulla on juuri ”sopivaa lääkettä tarjota tautiin”! Lähdet hyökkäämään bunkkeria kohti kasapanoksesi kanssa samalla hetkellä, kun ryhmän tulitukiase rupeaa antamaan ”tukahduttavaa tulta” bunkkerin suuntaan.

**Lähtöasento:** Makuullaan lähtöpaikalla. Käytettävä ase toisessa kädessä ja kasapanos toisessa. Aseessa lipas kiinnitettynä patruunapesä tyhjä.

**Suoritus:** Äänimerkistä ammutaan taulut merkityltä alueelta ja pyritään heittämään kasapanos merkitylle K-alueelle.

**Pisteytys:** Kasapanos tavoitealueella +10p, muuten SRA sääntökirjan mukaisesti.

**Rangaistukset:** Kasapanoksen heittämättä jättäminen, alueelta B, ennen viimeistä laukausta = toimintavirhe -10p.

Viimeisimmän voimassaolevan SRA-sääntökirjan mukaisesti

**Huomioitavaa:** Kaikki ampuminen ja liikkuminen tapahtuu merkityllä alueelta Kaikki rakenteet läpäisemättömiä. Kaikki seinät jatkuvat horisonttiin.

## **RASTI 10 "LOISKIS" :D**

**Paikka:** Kivääri

**Rastin tyyppi:** Pitkä rasti

**Käytettävä ase:** Kivääri

**Ampumaetäisyys:** 10-50m

**Eteneminen:** n. 15m

**Käsittelysektori:** 180 astetta sivuille, 90 astetta ylös, 90 astetta alas

**Ampumasektori:** Vasen ja oikea merkitty kepein, ylöspäin vallin yläreunaan, jos sellainen löytyy

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton

**Taulut:** 8 SRA taulu, 2 Popper (10 PIST) ja 2 Plate (5 PIST)

**Minimilaukausmäärä:** 20

**Maksimipisteet:** 110

**Ajanotto:** Alkaa äänimerkistä ja päättyy viimeiseen ammuttuun laukaukseen.

**Tilanne:** Olet sissijoukkosi kanssa hajautetun taistelutavan mukaisesti toiminta-alueellasi.

Partionne ryhmittäminen on levällään kuin "Jokisen eväät", kun saat havainnon vihollisen tauolla olevasta tiedusteluryhmästä. Mokokomat ovat unohtaneet asettaa lähivartiomiehen, antaen sinulle otollisen hetken suorittaa iskuosastotoimintaa. Toimit "keihäänkärkenä" raivoisan hyökkäyksen keulilla!

**Lähtöasento:** Maaten suoja-asemassa, tähdäten tauluja lipas kiinnitettynä patruuna pesässä EI varmistinta päällä.

**Suoritus:** Äänimerkistä ammutaan taulut merkityltä alueelta.

**Pisteytys:** SRA sääntökirjan mukaisesti.

**Rangaistukset:** Viimeisimmän voimassaolevan SRA-sääntökirjan mukaisesti

**Huomioitavaa:** Kaikki ampuminen ja liikkuminen tapahtuu merkityllä alueelta Kaikki rakenteet läpäisemättömiä. Kaikki seinät jatkuvat horisonttiin.

## **RASTI 11. "MEGAVALINTA"**

**Paikka:** U-juoksuhauda

**Rastin tyyppi:** Pitkä rasti

**Käytettävä ase:** Kivääri/haulikko/pistooli ja lopuksi kuitenkin pistooli

**Ampumaetäisyys:** 2-25m

**Eteneminen:** hyvin vähän jos ollenkaan

**Käsittelysektori:** 180 astetta sivuille, 90 astetta ylös, 90 astetta alas

**Ampumasektori:** Vasen ja oikea merkitty kepein, ylöspäin vallin yläreunaan, jos sellainen löytyy

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton

**Taulut:** 9 SRA taulua ja 2 Popper (10 PIST)

**Minimilaukausmäärä:** 20 (Minimi haulikoko 8mm ja kaksi haulin osumaa lasketaan taulusta)

**Maksimipisteet:** 110 p

**Ajanotto:** Alkaa äänimerkistä ja päättyy viimeiseen ammuttuun laukaukseen.

**Tilanne:** Olet liikenteessä koko työkalurepertuaariasi kanssa, kun vihollisen mokoma ilmaantuu paikalle yllättävää ylläköösi pilaamaan. Koko kaluston ollessa käsillä valitset kyvyillesi ja ominaisuuksillesi parhaan työkalun ja tuhoat vihollisen. Lopuksi päätät kuitenkin käyttää pistooliasi korsussa olevia vihollisia vastaan.

**Lähtöasento:** Taisteluhaudasta jommasta kummasta laidasta (A tai B) jalka merkityllä paikalla ladattu ja varmistettu ase käsissä, piippu 45astetta alaspäin maalialueen suuntaan

**Suoritus:** Äänimerkistä ammutaan taulut merkityiltä alueilta. Jos aloitit "pitkällä aseella", jätät aseesi A- tai B-alueelle merkittyyn paikkaan varmistettuna, ennen C-alueen pistoolisuoritusta.

**Pisteytys:** SRA sääntökirjan mukaisesti.

**Rangaistukset:** Viimeisimmän voimassaolevan SRA-sääntökirjan mukaisesti

**Huomioitavaa:** Kaikki ampuminen ja liikkuminen tapahtuu merkityllä alueella. Kaikki rakenteet läpäisemättömiä. Kaikki seinät jatkuvat horisonttiin.

## **RASTI 12.1 "Operaattori"**

**Paikka:** D-alue

**Rastin tyyppi:** Lyhyt rasti

**Käytettävä ase:** Pistooli

**Ampumaetäisyys:** 10-15m

**Eteneminen:** 5m

**Käsittelysektori:** 180 astetta sivuille, 90 astetta ylös, 90 astetta alas

**Ampumasektori:** Vasen ja oikea merkitty kepein, ylöspäin vallin yläreunaan, jos sellainen löytyy

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton

**Taulut:** 5 SRA-taulua (läpäisevä), 1 Popper (10 PIST) ja Flashbang -heite (10 PIST) lisäksi EA-taulu

**Minimilaukausmäärä:** 11

**Maksimipisteet:** 70

**Ajanotto:** Alkaa äänimerkistä ja päättyy viimeiseen ammuttuun laukaukseen.

**Tilanne:** Saat harmaan vaiheen aikana tehtäväksesi hakea taistelunjohtajan pääjohtokeskukseen. Saapuessasi hänen kotiosoitteeseen, huomaat "vihollisen olevan jo porteilla". Muistat yht'äkkiä rynnäkkömies-koulutuksesta harjoituksen jota jauhettiin loputtomiin silloin yli-innokkaalta tuntuneen kanta-aliupseerin toimesta satoja kertoja. Nyt lopultakin ymmärrät mistä oli kyse. Koet vahvan assosiaation tunteen, kun huomaat olevasi tilanteessa, joka tuntuu kuin harjoitukselta! Siviilivaatteissa olevat vihollistaistelijat ovat raahaamassa suojattavaasi väkisin mukaansa. Sirpalekранаatti ei tule kyseeseen oman sotilaan ollessa välittömän vaaran alueella, joten päätät käyttää sokaisukranaattia. Viskaat heitteen vihollisten keskelle ja koet hetkesi tulleen! Pelastat maanmiehesi vihollisen käsistä, ennen kuin tämä viedään rajan yli. Käytät eduksesi vihollisen suojavarustuksen puutetta sekä "järeeää käsiasettasi!

**Lähtöasento:** Välähdys/pamahduskранаatti kädessä normaalisti seisten merkityllä paikalla, pistooli kotelossa ladattuna ja varmistettuna.

**Suoritus:** Äänimerkistä heitetään flashbangi ennen ensimmäistä laukausta, minkä jälkeen ammutaan taulut merkityltä alueelta.

**Pisteytys:** Heite merkityllä (H) alueella +10p, muuten normaalisti SRA sääntökirjan mukaisesti.

**Rangaistukset:** Ampuminen ennen heitteen heittämistä tai heitteen heittämättä jättäminen = toimintavirhe. Viimeisimmän voimassaolevan SRA-sääntökirjan mukaisesti

**Huomioitavaa:** Kaikki ampuminen ja liikkuminen tapahtuu merkityllä alueelta Kaikki rakenteet läpäisemättömiä. Kaikki seinät jatkuvat horisonttiin.

## **RASTI 12.2 "Operaattorin paluu"**

**Paikka:** D-alue

**Rastin tyyppi:** Lyhyt rasti

**Käytettävä ase:** Pistooli

**Ampumaetäisyys:** 2-25m

**Eteneminen:** 5-15m

**Käsittelysektori:** 180 astetta sivuille, 90 astetta ylös, 90 astetta alas

**Ampumasektori:** Vasen ja oikea merkitty kepein, ylöspäin vallin yläreunaan, jos sellainen löytyy

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton

**Taulut:** 5 SRA taulua + 1 Plate (5 PIST), jonka takana EA-tili

**Minimilaukausmäärä:** 11

**Maksimipisteet:** 55

**Ajanotto:** Alkaa äänimerkistä ja päättyy viimeiseen ammuttuun laukaukseen.

**Tilanne:** Olet vielä itsekkin hieman tainnuksissa liian lyhyeksi jääneen tainnutuskraanaatin heiton jälkeen, että et muista edes rykmenttisi venemajan väriä. Olet päässyt lähestymään toista vihollisryhmää naamiopeitteesi tuoman muodonrikkomisen turvin. Käytät hyödyksi erinomaista aseenkäsittelytaitoasi ja maksimimaalisesti suojaa käyttäen tuhoat vihollisen mitä erilaisimmista ampuma-aseennoista. Varot taustalla olevaa siviilihenkilöä.

**Lähtöasento:** Pistooli käsissä ladattu ja varmistettuna 45asteen kulmassa piippu alaviistoon, naamiopeite taistelijan päällä ja kasvojen edessä (rastihenkilökunta laittaa naamiopeitteen jokaiselle suorittajalle samalla tavalla.)

**Suoritus:** Äänimerkistä ammutaan taulut merkityltä alueelta.

**Pisteytys:** SRA sääntökirjan mukaisesti.

**Rangaistukset:** Viimeisimmän voimassaolevan SRA-sääntökirjan mukaisesti

**Huomioitavaa:** Kaikki ampuminen ja liikkuminen tapahtuu merkityllä alueella Kaikki rakenteet läpäisemättömiä. Kaikki seinät jatkuvat horisonttiin.